Herencia y abstracción

public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 //la clase abstracta Vehiculo NO puede instanciarse.  
 //Instancio la clase hija coche  
  
 Coche coche = new Coche();  
 coche.setSonido("Brrrr");  
 System.*out*.println(coche.getSonido());  
 }  
}  
  
 abstract class Vehiculo {  
 // int velocidadMaxima;  
 // String matricula;  
 String sonido;  
  
 public Vehiculo() {  
 System.*out*.println("estoy en el constructor de Vehiculo");  
 }  
 abstract public String getSonido();  
 abstract public void setSonido(String sonido);  
  
 }  
// Las clases Coche y CocheElectrico heredan propiedades y funciones  
// de la clase Padre Vehiculo.  
 class Coche extends Vehiculo {  
 public String getSonido() {  
 return ("Sonido de Cocheeee" + this.sonido);  
 }  
  
// Si bien la variable sonido no está definida en coche  
// la hereda de Vehiculo.  
  
 public void setSonido(String sonido) {  
 this.sonido = sonido;  
 }  
}  
 class Moto extends Vehiculo {  
 public String getSonido() {  
 return ("Sonido de Moto" + this.sonido);  
 }  
 public void setSonido(String sonido) {  
 this.sonido = sonido;  
 }  
}